

# **ПОЛОЖЕНИЕ**

## ***о проведение матчевой встречи «На приз Деда Мороза» для детей старшего дошкольного возраста.***

*Настоящее положение разработано на основании Федерального закона от 04.12.2007 №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в РФ» определяет цели и задачи планируемого мероприятия, а также организованные основы проведения соревнования.*

### **I. Цели и задачи**

- создание условий для положительного эмоционального подъема у детей во время проведения матчевой встречи;
- повышение двигательной активности и расширение кругозора детей;
- укрепление здоровья детей, формирование здорового образа жизни;
- развитие интереса к участию в спортивных эстафетах, любви к спорту;
- выявление наиболее рациональных приемов организации развлекательной и двигательной деятельности детей;
- обогащение опыта работы инструкторов по физической культуре через посещение различных мероприятий, организованных в дошкольных образовательных учреждениях и учреждениях физкультуры и спорта.

### **II. Руководство проведением матчевой встречи**

Общее руководство подготовкой и проведением матчевой встречи «На приз Деда Мороза» для детей старшего дошкольного возраста, осуществляют МБДОУ № 426.

Непосредственное проведение матчевой встречи возлагается на инструкторов по физической культуре Гоглачёву Е.М. и Кудряшову Е.Е. 1 квалификационная категория, зам. зав. по ВМР Пономарёву Н.Н.

### **III. Время и место проведения**

Матчевая встреча «На приз Деда Мороза» проводится **15.12.2015 г.** в ДЮСШ «Кристалл» ул. Водная 15. **Начало в 11.00**

### **IV. Условия проведения**

1. Состав участников: в матчевой встрече участвует команда, состоящая из
2. 6 детей: 3 мальчиков и 3 девочек старшего дошкольного возраста.
3. Программа матчевой встречи состоит из 5-ти эстафет с применением спортивного инвентаря (конусы, корзины, дуги, клюшки, шайбы, мини-лыжи, ложки, «снежки», валенки, шапки и рукавицы Деда Мороза,

посохи, одежда разного сезона). Более подробное знакомство с программой и условиями проведения состоится в день проведения матчевой встречи или по телефону **8-909-020-477**.

4. Команда готовит название, девиз и эмблему.
5. Команда прибывает на место проведения матчевой встречи самостоятельно, не позднее, чем за 15 минут до начала развлечения.

## **V. Система оценки, подсчет баллов Подведение итогов матчевой встречи.**

Победитель каждой эстафеты определяется по наибольшему количеству баллов. В итоге суммируются все баллы за все эстафеты. 1 место занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Команды награждаются грамотами, медалями и сладкими призами.

## **VI. Ответственность участников матчевой встречи**

Участники спортивного развлечения обязаны:

- ❖ соблюдать правила матчевой встречи;
- ❖ соблюдать требования безопасности во время участия в матчевой встрече;
- ❖ соблюдать настоящее Положение и требования организаторов данной матчевой встречи.

## **VII. Программа матчевой встречи (Описание эстафет)**

### **1 эстафета «Снежки»**

По сигналу первый участник с ложкой в руках добегает до корзины со снежками, кладёт снежок в ложку и добегает до другой корзины, выбрасывает снежок и возвращается обратно бегом, передаёт эстафету следующему участнику.

### **2 эстафета «Лыжники» (встречная)**

Команды выстраиваются мальчики на одной стороне, а девочки на противоположной. По сигналу первый участник обувает валенки, прикреплённые к мини-лыжам, надевает шапку и рукавицы Деда Мороза и бежит на противоположную сторону. Передаёт эстафету другому участнику.

### **3 эстафета «Хоккеисты»**

Каждый участник команды по очереди забивает шайбу клюшкой в ворота. Выигрывает команда, которая забила больше всего шайб.

#### **4 эстафета «Оденься по сезону»**

По сигналу участник бежит до корзины с одеждой, достаёт одну вещь по сезону и надевает на капитана из другой команды.

#### **5 эстафета «Помощники Деда Мороза»**

По сигналу первый участник бежит с посохом до первого конуса, от первого до второго конуса выполняет прыжки на двух ногах (Зайчик), от второго до третьего - в полном приседе (Гном), от третьего до четвёртого - подскоками. Обратно возвращается бегом и передаёт посох другому участнику.